Министерство высшего образования и науки Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Историко-филологический факультет

Система менеджмента качества

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О МЕЖФАКУЛЬТЕТСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ ТУРНИРЕ**

**ИСТОРИКО-ФИЛОЛОГИЧЕСКОГО ФАКУЛЬТЕТА**

**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «BRAWL STARS» 2023**

Пенза, 2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исполнитель:  Каширский А.В. | Контролировал:  Паршина В.Н. | Утвердил:  Сухова О.А. |
| Дата  Подпись | Дата  Подпись | Дата  Подпись |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 2 из 14 | РИ………2023 |

**ПРЕДИСЛОВИЕ**

1. **РАЗРАБОТАНО и ВНЕСЕНО** Советом студенческого самоуправления Историко-филологического факультета.
2. **ПРИНЯТО** решением Заместителя декана по МПиВД Историко-филологического факультета.
3. **ВВЕДЕНО В ДЕЙСТВИЕ** со дня утверждения Деканом ИФФ ПГУ.
4. **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ** за разработку, внесение изменений, соблюдение требований настоящего положения, а также за использование актуализированной редакции данного положения несет Оргкомитет конкурса.
5. **ХРАНЕНИЕ КОНТРОЛЬНЫХ ЭКЗЕМПЛЯРОВ**. Настоящее положение подписано в одном экземпляре. Контрольный экземпляр № 1 хранится в Совете студенческого самоуправления Историко-филологического факультета.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 3 из 14 | РИ………2023 |

**СОДЕРЖАНИЕ**

1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ……………………………………………….....4
2. НОРМАТИВНЫЕ ССЫЛКИ…………………………………………….….4
3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА……………..……………………………..….5
4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ………………………………………...5
5. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ…………………………………………………….6
6. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ И ИЗОБРАЖЕНИЙ ИГРОКОВ/КОМАНД………………………………………………………..6
7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА…………………………………….7
8. СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОМАНДЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ТУРНИРА………………….…………………………………..………….….7
9. ФИНАНСИРОВАНИЕ ТУРНИРА……………………...……………….…8
10. ПРИЛОЖЕНИЕ 1…………………………………………………….…..….7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 4 из 14 | РИ………2023 |

1. **ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ**

Настоящее Положение (рабочая инструкция) определяет цели и задачи, руководство, организационную структуру, регламент Турнира, права и обязанности участников, финансирование.

Настоящее Положение обязательно к применению организаторами и участниками Межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по «Brawl Stars».

1. **НОРМАТИВНЫЕ ССЫЛКИ**

В настоящем положении использованы ссылки на следующие нормативные документы:

* Конституция РФ. Принята всенародным голосованием 12 декабря 1993 года с изменениями;
* Уголовный кодекс РФ от 13.06.1996 №63-ФЗ (по состоянию на 22 августа 2021 г.);
* Федеральный Закон РФ от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»
* ГОСТ Р ИСО 9000-2008 Системы менеджмента качества. Основные положения и словарь;
* ГОСТ Р 52614.2-2006 Руководящие указания по применению ГОСТ Р ИСО 9001-2008 в сфере образования;
* Типовое положение об образовательном учреждении высшего профессионального образования (высшем учебном заведении), утвержденное Постановлением правительства Российской федерации от 14 февраля 2008 г. № 71 (с изменениями и дополнениями);

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 5 из 14 | РИ………2023 |

* Устав федерального государственного бюджетного образовательного

На протяжении всего турнира игроки могут играть в любом учреждении высшего профессионального образования «Пензенский государственный университет».

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА**

2.1 Цель – популяризация и развитие киберспорта на факультете и в университете; развитие навыков коммуникации и способностей, способствующих успешной работе в команде.

2.2 Задачи:

- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;

- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;

- выработка умения работать в команде;

- выработка воли к победе;

- воспитание спокойствия и уверенности в своих силах, настойчивости, умения достойно выигрывать и проигрывать.

1. **ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ**

Турнир – межфакультетский киберспортивный турнир историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023. Участники фестиваля– студенты 1-5 курсов ПГУ, принимающие непосредственно участие в составе команды во время матчей.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 6 из 14 | РИ………2023 |

**5. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

* 1. Историко-филологический факультет Пензенского государственного университета проводит Межфакультетский киберспортивный турнир историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» среди студентов 1-5 курсов. Соблюдение данного положения является строго обязательным для всех участников фестиваля.
  2. Каждый участник, ознакомившись с данным положением, берет на себя обязательство выполнять условия, предусмотренные в нем.

1. **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ И ИЗОБРАЖЕНИЙ ИГРОКОВ/КОМАНД.**

|  |
| --- |
|  |

Каждый Член команды настоящим предоставляет Организатору турнира разрешение на прямую трансляцию, а также запись своего участия в «Brawl Stars». Каждый Член команды настоящим предоставляет Организатору турнира неисключительную, бесплатную, всемирную, бессрочную лицензию (с правом сублицензии) на копирование, отображение, распространение, редактирование, публикацию, хранение и иное использование и отображение полного имени/ника/тега игрока, фотографий, изображений, аватаров, голоса, видеоизображений, игрового персонажа, игровой статистики и биографической информации, а также создание производных работ на основе вышеуказанных элементов в любых существующих и будущих социальных сетях, в связи с трансляциями Турнира или любой его части, в том числе и в коммерческих целях, с целью расширения аудитории и продвижение турнира или его части, а также в любых других целях. Каждый игрок, принимая

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 8 из 14 | РИ………2023 |

участие в Турнире, предоставляет Организатору турнира право на обработку и хранение своих персональных данных

1. **УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**
   1. В Турнире принимают участие команды студентов ПГУ.
   2. Команды-участники автоматически соглашаются соблюдать пользовательское соглашение Brawl Stars, а также все приведенные правила турнира. Нарушения могут привести к предупреждениям, штрафам, дисквалификации с турнира.
   3. В турнире принимают участие команды в составе 3 человек. Состав должен быть окончательно сформирован до подтверждения команды на участие в турнире.
   4. Игрокам запрещено менять название команды и свои никнеймы без предварительного разрешения Администрации. Игрокам запрещено менять Supercell ID после подтверждения команды на турнире. Организаторы турнира оставляет за собой право запретить использование нежелательных названий и/или символов в рамках соревнований.
2. **СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОМАНДЫ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ТУРНИРА**
   1. Формирование судейской команды и определение системы оценок осуществляются Оргкомитетом турнира.
   2. Результаты каждого сета и матча в целом считаются судьей.
   3. Во избежание недоразумений, по окончании каждого сета обеим командам необходимо делать скриншоты экрана, где администрация турнира сможет увидеть результат сета и хранить их в течение всего турнира.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пензенский государственный университет | | |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 8 из 14 | РИ………2023 |

* 1. Команды обязаны предоставить скриншоты результатов сетов матча администрации турнира по первому запросу.
  2. По итогам турнира определяются команды, занявшие 1,2 и 3 места.

1. **ФИНАНСИРОВАНИЕ ТУРНИРА**
   1. Турнир является некоммерческим творческим проектом;
   2. Для компенсации части расходов могут вводиться или заключаться соответствующие договоры на оказание услуг или заключаться соответствующие договоры на оказание услуг.
   3. Остальные расходы, связанные с организацией и проведением турнира, могут осуществляться за счет средств добровольных пожертвований, спонсоров и долевого финансирования профсоюзной организации студентов ПГУ.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 9 из 14 | РИ………2023 |

*Приложение 1*

**Регламент проведения «Межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars»**

**Описание терминов.**

- Игра – одна игра в предварительно выбранном режиме и на предварительно выбранной карте.

- Сет – игра до 2 побед (серия из 3 игр) или до 3 побед (серия из 5 игр) в одном из следующих режимов Brawl Stars:

Захват кристаллов;

Ограбление;

Награда за поимку;

Броулбол;

Горячая зона;

Нокаут.

- Матч – игра до 2 побед (серия из 3 сетов) или до 3 побед (серия из 5 сетов) в зависимости от этапа турнира.

**Игра до 2 побед**

Игроки сыграют до 3 сетов. Победителем станет команда, которая первой выиграет 2 сета:

- Сет 1 – режим и карта 1:

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 2 – режим и карта 2:

игра 1;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 10 из 14 | РИ………2023 |

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 3 – режим и карта 3 (только в случае ничьей по итогам первых двух сетов):

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

**Игра до 3 побед**

Игроки сыграют до 5 сетов. Победителем станет команда, которая первой выиграет 3 сета:

- Сет 1 – режим и карта 1:

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 2 – режим и карта 2:

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 3 – режим и карта 3:

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 4 – режим и карта 4 (только если ни одна из команд не выиграла 3 сета):

игра 1;

игра 2;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 11 из 14 | РИ………2023 |

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- Сет 5 – режим и карта 5 (только если ни одна из команд не выиграла 3 сета):

игра 1;

игра 2;

игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

**Перед началом турнира:**

**Регистрация**

В Турнире по Brawl Starts принимают участие команды, которые успели зарегистрироваться на турнир с помощью специальной Google формы. Сроки регистрации указаны в группе «Историко-филологический факультет ПГУ г. Пенза» (<https://vk.com/istfilpenza>).

Для участия в Турнире вам необходимо зарегистрироваться в специальной Google форме, указанной в посте сообщества «Историко-филологический факультет ПГУ г. Пенза» (<https://vk.com/istfilpenza>)

**Сетка и расписание Турнира**

Сетка с расписанием Турнира формируется после окончания регистрации, в сроки, указанные в группе «Историко-филологический факультет ПГУ г. Пенза» (<https://vk.com/istfilpenza>). Команды-участники будут случайным образом поделены на пары по сетке.

**Система проведения**

Матчи будут сыграны по системе Double Elimination. Все матчи до финального этапа будут проходить в формате силовых матчей до 2 побед (серия из 3 сетов). Матчи финального этапа будут проходить в формате силовых матчей до 3 побед (серия из 5 сетов).

**Игровые устройства**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 12 из 14 | РИ………2023 |

На протяжении всего турнира игроки могут играть на любом устройстве.

**Версия игры**

Чтобы участвовать в турнирах, проводимых администрацией, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.

**Карты и режимы матчей.**

Судья при помощи рандомайзера RANDOM.ORG убирает режим из серии.

После этого команда 1 и команда 2 приступают к выбору режима.

При помощи монетки судья определяет команду с выбором права первого пика или первого бана режимов.

Выбор режима: Команда 1 убирает режим/Команда 2 убирает режим/Команда 2 выбирает режим/Команда 1 выбирает режим/последний режим остается в качестве итогового раунда. После матча победившая команда отправляет судье в личные сообщения скриншот с итоговым результатом матча. Результат матча становится окончательным только после того, как судья обработает скриншот и упомянет команду победителя в текстовом канале – результаты.

Помимо режима, участники принимают участие в выборе карты для каждого отдельного режима в бою. Капитаны команд по очереди банят по карте до тех пор, пока не останется одна, на которой и будет происходить соревнование. Выбор карт осуществляется командами до начала игры.

Если будет небольшое количество команд-участников, карты будут определяться с помощью колеса фортуны на трансляции перед началом матча,

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 13 из 14 | РИ………2023 |

а также информация по режимам и картам будет дублироваться в беседу во «ВКонтакте» с капитанами.

**Правила участия в турнире Brawl Stars**.

Игрокам необходимо удостовериться, что они выполнили вход в ту же игровую учетную запись, которая была зарегистрирована в Google-форме. Игроки, вошедшие в неправильную учетную запись, не получат приглашение игрового лобби.

Игрокам необходимо удостовериться, что на момент начала турнира они не находятся в каком-либо лобби и не состоят в группе. В противном случае получение приглашения игрового лобби также будет невозможно.

Игрокам необходимо удостовериться, что в игре не активирован режим «Не беспокоить», который предотвращает появление на экране приглашений игрового лобби.

Игрокам не следует нажимать кнопку «Игнорировать» при ответе на приглашение игрового лобби.

Если команда не появится в лобби за отведенное время после отправки приглашения игрового лобби, ей автоматически будет присуждено поражение.

Если в ходе матча команда столкнется с какими-либо проблемами, она обязана как можно скорее связаться с судьей турнира в беседе во «ВКонтакте» с капитанами.

**Пунктуальность.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Система менеджмента качества Положение о проведении межфакультетского киберспортивного турнира историко-филологического факультета по дисциплине «Brawl Stars» 2023 | Стр. 14 из 14 | РИ………2023 |

Лобби первого сета матча будет создано ко времени начала матча. Время начала будет указано в беседе во «ВКонтакте» с капитанами. Каждой команде дается 10 минут на то, чтобы присоединиться в лобби.

Лобби для каждого последующего сета матча будет создано сразу после завершения предыдущего сета. Время захода для каждого последующего лобби после первого – 3 минуты.

Если во время захода в лобби на любом из этапов у игрока возникли проблемы, капитан команды обязан отписать об этом судье турнира в беседу во «ВКонтакте» с капитанами. В противном случае, если хотя бы один игрок не успел присоединиться в лобби за отведенное время, команде будет присуждено техническое поражение в матче.

Техническое поражение означает, что команда проигрывает 2-0 по сетам (результат по картам: 2-0, 2-0) в матчах до двух побед и 3-0 в матчах до 3-х побед.

**Технические проблемы**

Участники самостоятельно отвечают за настройки и качество интернета, который они используют для игр. Администрация не несет ответственности за плохое качество соединения участника с сервером.

Также игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением.

В случае вылета одного из игроков во время игры, команда обязана продолжить матч вдвоём, если их товарищ не сможет переподключиться.

Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.